



ХОДИЛКА  
ХОЛОДИЛКА



ПРАВИЛА  
ИГРЫ

С помощью  
нашей игры вы  
узнаете, как работает  
холодильная система  
на диоксиде  
углерода  
(CO<sub>2</sub>)

**ПРОЕКТ,  
СТРОИТЕЛЬСТВО,  
МОНТАЖ**



**«КРИОФРОСТ  
ИНЖИНИРИНГ»**

Комплексная реализация проектов в области строительства, холодоснабжения, отопления, вентиляции, кондиционирования и обеспечения других инженерных сетей.



[KRIOFROST.RU](http://KRIOFROST.RU)

Группа компаний «КриоФрост», основанная в 2010 году, успешно выполняет комплексные проекты по оснащению и строительству объектов различных отраслей промышленности, в том числе предприятий агропромышленного комплекса, спортивных сооружений, холодильных складов, распределительных центров и административных зданий.

Компетенции группы компаний: проектирование промышленных холодильных систем, инженерных сетей зданий, производство холодильного оборудования, климатической техники и шкафов управления, строительство объектов под ключ, монтаж, пусконаладочные работы, сервисное обслуживание, организация систем удаленного мониторинга и обучение персонала.

**ПРОИЗВОДСТВО ОБОРУДОВАНИЯ**



**«ТЕХНОФРОСТ»**

Производство промышленного холодильного оборудования, систем вентиляции и кондиционирования воздуха в соответствии с мировыми стандартами качества и энергоэффективности.



[TEHNOFROST.COM](http://TEHNOFROST.COM)



**«КРИОФРОСТ  
АКАДЕМИЯ»**

Научно-исследовательские работы в лаборатории мирового уровня, повышение квалификации сотрудников группы компаний, обучение персонала заказчика, информационный интернет-портал.



**ОБУЧЕНИЕ ПЕРСОНАЛА**

[KRIOFROST.ACADEMY](http://KRIOFROST.ACADEMY)



**АВТОМАТИЗАЦИЯ  
И МОНИТОРИНГ**



**«ТЕХНОВАТТ»**

Производство силовых и распределительных щитов управления и автоматизации. Полный цикл работ по энергообеспечению технологических процессов.



[TECHNOWATT.RU](http://TECHNOWATT.RU)

**«КРИОФРОСТ СЕРВИС»**

Полный комплекс работ по эксплуатации, сервисному обслуживанию, диагностике и ремонту систем холодоснабжения, отопления, вентиляции, кондиционирования воздуха и других инженерных систем.

[KRIOSERVICE.RU](http://KRIOSERVICE.RU)



[+7 \(964\) 729-77-02](tel:+79647297702)

**СЕРВИСНОЕ  
ОБСЛУЖИВАНИЕ**

**КРИО  
ФРОСТ**  
СЕРВИС

СЕРВИС ПРОМЫШЛЕННОГО  
ХОЛОДИЛЬНОГО  
ОБОРУДОВАНИЯ

# Добро пожаловать в «Ходилку-холодилку»!

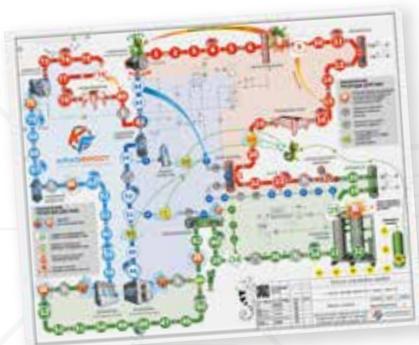
В одной волшебной стране, где магия и наука слились воедино, внутри холодильной системы жил хладагент. И каждая молекула хладагента в этой системе была как маленький герой, выполняющий свою важную миссию.

Путь молекул начинался с могучего компрессора, который, словно сердце системы, качал хладагент по трубам. Молекулы весело мчались, преодолевая преграды и повороты. Проходя через теплообменники, они делились теплом и меняли свое состояние, превращаясь из газа в жидкость. Затем молекулы попадали в испаритель и снова превращались в газ, становясь легкими и воздушными. Эта магия дарила жителям волшебной страны прохладу и свежесть.

**Хотите пройти таинственный путь хладагента?  
Добро пожаловать в мир магии холода!**

**Вместе мы создадим волшебную сказку, полную  
удивительных открытий и чудесных превращений!**

## Комплектация игры



Игровое поле  
(40 на 50 см, 1 шт.)



Карточки  
«Элемент системы»  
(14 шт.)



Карточки  
«Магия холода»  
(120 шт.)



Часы песочные  
на 1 минуту  
(1 шт.)



Фишки (5 шт.)



Мешочек  
для фишек  
и кубика (1 шт.)



Кубик  
игральный  
(1 шт.)

## Правила игры

**Ваша задача** — провести свою фишку по холодильному контуру быстрее, чем соперники.

**Все просто:** бросьте кубик и пройдите вперед. Но холодильное путешествие будет захватывающим: в пути вас ожидают испытания, секреты и магические превращения.

**В «Ходилку-холодилку» можно играть большой компанией, маленькой и вдвоем.**

1

### ИГРА КОМАНДАМИ

**Оптимально:** 2 команды по 3–5 человек. Может быть больше и команд, и игроков. Игроки по очереди бросают кубик и проводят фишку своей команды. Остановившись в пункте, требующем действия, игрок выполняет его. Если пункт требует выполнения задания (карточки #ХолодНуженВсем), то команде нужно выполнить его за одну минуту. Если задание не выполнено, то команда пропускает следующий ход.

2

### КАЖДЫЙ ЗА СЕБЯ

**Оптимально:** 3–5 человек. Если игроков больше, то лучше играть командами. Игроки по очереди бросают кубик и проводят свою фишку. Остановившись в пункте, требующем действия, игрок выполняет его. Если пункт требует выполнения задания (карточки #ХолодНуженВсем), то игрокам нужно выполнить его за одну минуту. Если задание выполнено, то те, кто давал задание и кто первым его выполнил, делают дополнительный ход.

3

### ТЕТ-А-ТЕТ

Можно быть соперниками, а можно — союзниками. Игроки по очереди бросают кубик и проводят свою фишку. Остановившись в пункте, требующем действия, игрок выполняет его. Если пункт требует выполнения задания (карточки #ХолодНуженВсем), то игрокам нужно выполнить его за одну минуту. Если задание не выполнено, то в следующий ход фишка объяснявшего задание остается на месте, а фишка выполнявшего задание отходит на один пункт назад.

**В начале игры каждый бросает кубик, чтобы определить очередность ходов. Тот, у кого выпало число больше, ходит первым.**

**Затем каждый по очереди бросает кубик. Выпавшее число показывает, на сколько пунктов фишка пройдет вперед. Остановившись в пункте, требующем действия, игрок выполняет это действие.**

### Что может встретиться в путешествии по холодильному контуру:



Пропустите ход, чтобы проверить запорную арматуру.



Пропустите ход, чтобы почистить фильтры.



Утечка хладагента! Отправляйтесь по стрелке в баллон CO<sub>2</sub> для дозаправки.



Сделайте дополнительный ход.



Внимание! Недопустимое давление в контуре. Сработал предохранительный клапан. Перейдите в начало игры, на СТАРТ.



Следуйте по направлению стрелки со следующего хода.



Выберите направление движения со следующего хода.



Магия холода: возьмите оранжевую карточку.



Элемент системы: возьмите зеленую карточку.

### Магия холода Волшебные карточки бывают нескольких видов:



#### Магические карточки

Владелец карточки может применить магию к любому другому игроку или к себе.



#### Карточки взаимодействия

Владелец карточки побуждает других игроков совершить какое-либо действие или делает то, что написано на карточке, сам. Если владелец карточки по какой-либо причине не выполняет задание, он пропускает следующий ход.



#### Карточки #ХолодНуженВсем

Бросьте кубик. Если выпало число 1 или 2, объясните слово, не используя однокоренные слова. Если выпало число 3 или 4, нарисуйте это слово, не используя буквы, цифры, не жестикулируя и не издавая звуков. Если выпало число 5 или 6, объясните слово жестами: нельзя издавать звуки, но можно показывать на предметы.

**Это задание нужно выполнить за одну минуту, для контроля времени используйте песочные часы.**



#### Элементы системы

Первый, чья фишка преодолела элемент системы, включая компрессор в пункте «Старт», берет карточку этого элемента из зеленой колоды. Бросьте кубик. Если выпало число 1 или 2, прочтите текст карточки выразительно, как стихотворение, жестикулируя во время чтения. Если выпало число 3 или 4, прочтите текст карточки в стиле рэп. Если выпало число 5 или 6, пропойте текст карточки на мотив любой песни. После этого сделайте дополнительный ход.



#### Подсказки

Перед первой игрой хорошо перетасуйте карты Магии холода. Это нужно для того, чтобы задания чередовались равномерно. И использованную карту всегда кладите в низ колоды. Если задание вам уже встречалось, уберите карточку в низ колоды и возьмите следующую.



**КРИОФРОСТ**  
ГРУППА КОМПАНИЙ

127081, Россия, г. Москва, проезд Дежнева, д. 1  
Бизнес-центр «Дежнев Плаза»

+7 (495) 798-95-75    [info@kriofrost.ru](mailto:info@kriofrost.ru)

**KRIOFROST.RU**

